Règlement Général de compétition

Le directeur de compétition, en collaboration avec le directeur du concours, déterminera le nombre d'équipes qui participeront à l'événement, le nombre de vagues par surfeur et le temps des séries.

Format de l'Equipe :

- Un capitaine ou coach.
- Quatre compétiteurs : deux Open, un open Fille et un de moins de 18 ans.

Les relais

- L'ordre de passage de l'équipe est donné avant le début de la série et ne peut être modifié sous peine de pénalité. L'ordre de passage peut être modifié dans la série suivante mais tout changement devra être annoncé auprès de la direction de compétition.
- Un surfeur ne peut surfer qu'une seule fois.
- Chaque surfeur surfe le nombre de vagues annoncé par la direction de compétition. Cela peut être 2 ou 3 suivant les conditions)
- Quand un surfeur a pris le nombre de vagues prévu, il regagne la rive et passe le relais au surfeur suivant.
- Les surfeurs ne peuvent entrer dans l'eau qu'une seule fois pour leurs séries.
- Le surfeur sortant doit établir un contact physique à l'intérieur du box pour passer le relais au surfeur suivant de son équipe.
- Chaque surfeur doit commencer derrière une ligne / zone de départ désignée dans le box.
- La durée de la série sera de quarante à soixante (40-60) minutes. (Cela peut être modifié à la discrétion du directeur de compétition).
- L'officiel responsable désigne la ligne de départ et le marquage de la plage.
- Les surfeurs peuvent lâcher leurs planches au bord de l'eau lorsqu'ils retournent au box. Pour récupérer sa planche, le surfeur devra se faire assister par une personne hors membre de l'Equipe.
- Tous les compétiteurs de l'équipe sont tenus de rester dans le box de l'équipe, vêtus du lycra de l'épreuve, pour la durée de chaque série dans laquelle son équipe surfe, sauf dans des conditions extrêmes décidées par le directeur de compétition. Seul le capitaine peut sortir du box.

Règles d'interférence FFS (voir Règlement sportif).
Les règles d'interférence sont les mêmes que celles qui régissent les séries à 4.

- En cas d'interférence, le juge en chef peut accorder une vague supplémentaire pendant la série au surfeur dont le potentiel de point a été jugé entamé. Le surfeur sera informé de la vague supplémentaire par annonce du speaker. Ses 2 meilleurs scores seront retenus sur les 3 vagues.
- Le surfeur auteur de l'interférence verra la note de sa 2ème meilleure vague divisée par 2.

Pénalités pour les membres de l'équipe / équipe:

- Le surfeur sort du box avant la sirène ou pendant la série. Pour être pénalisé en vertu de cette règle, un membre de l'équipe doit être clairement hors du box avec les deux pieds à l'extérieur. **Pénalité de 5 points.**
- Le surfeur sortant de l'eau doit être complètement l'intérieur du box pour passer le relais (le surfeur entrant à l'eau étant dans le box). **Pénalité de 5 points.**
- Le surfer sortant n'a pas de contact physique clair avec le surfeur suivant. **Pénalité de 5 points.**
- L'ordre de passage des surfeurs n'est pas respecté. **Pénalité de 5 points.**
- Un surfeur de l'équipe surfe à sa place et se substitue à un autre membre de l'équipe (surfe deux fois) - **DISQUALIFICATION DE L'ÉQUIPE.**
- Le surfeur surfe plus de vagues que la limite officielle. **Pénalité de 5 points** pour chaque vague supplémentaire.
- Interférence. **Pénalité de 5 points.**
- Nombre de vagues minimum non prises (c'est-à-dire nombre requis de vagues notées) dans le temps. **Pénalité de 5 points.**
- Le dernier relais ne regagne pas le box avant la fin de la série. **Pénalité de 5 points.**
- Surfer enlève son lycra officiel durant la série. **Pénalité de 5 points.**

Les surfeurs peuvent lâcher leur planche au bord de l'eau lorsqu'ils retournent au box d'arrivée. Une tierce personne pourra la récupérer, ou le surfeur lui-même à la fin de la série.
Si un surfeur perd une planche à n'importe quel moment de la série, il peut retourner à la plage pour obtenir une autre planche et continuer, et de même, il est libre de nager et de terminer son tour en rentrant au box.